|  |
| --- |
| Opgave 1) |
|  | Se på programmet fourTimesAAlien (hentes på GITHUB). |
|  | a) Find funktionen frameFunction. På hvilken linje (nummer), deklarerers frameFunction() ?  **Linje 42-44** |
|  | b) Fra hvilke linjenumre, bliver funktionen kaldt?  **Linje 9,10,12 og 13** |
|  | c) Med hvor mange parameter kalder jeg funktionen?  **2** |
|  | d) Opret nu dine egne funktioner som laver: |
|  | 1) Hoved med øjne |
|  | 2) Kroppen med ben |
|  | 3) Skirver et nyt navn |
|  | 4) Kald dine tre nye funktioner fra draw() og se om programmet stadigvæk tegner en alien i det øverste felt til venstre. |
|  |  |
|  | 5) Opret en ny funktion som kalder hoved og krop og ret draw() til. Din funktion skal tegne en alien i alle firkanter. Du skal tilpasse parameterne og du finder nok ud af at det har noget med x,y pos at gøre :) |